

平成 29 年 4 月 20 日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム
代表者	代表取締役社長 内藤 裕紀
(コード番号)	3793)
問合せ先責任者	取締役 後藤 英紀
(TEL)	03 - 6682 - 5700)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、平成 29 年 2 月 3 日に公表いたしました平成 29 年 3 月期通期連結業績予想を下記のとおり修正いたしますので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

(1) 平成 29 年 3 月期通期連結業績予想数値の修正 (平成 28 年 4 月 1 日～平成 29 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株当たり 純利益(※)
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	7,900	670	560	500	18.29
今回修正予想 (B)	8,300	900	800	700	24.76
増減額 (B-A)	400	230	240	200	
増減率 (%)	5.1%	34.3%	42.9%	40.0%	
(ご参考) 前期実績 (平成28年3月期通期)	6,534	△206	△217	△537	△19.69

※当社は、平成 29 年 4 月 1 日を効力発生日として 1 株につき 2 株の割合をもって株式分割を実施しているため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、前期及び当期の 1 株当たり当期利益を算出しております。

(2) 修正の理由

第 4 四半期会計期間 (平成 29 年 1 月 1 日～平成 29 年 3 月 31 日) におきましては、昨年 11 月 1 日にリリースいたしました「ダービースタリオン マスターズ」が、第 3 四半期会計期間に引き続き好調な推移を維持いたしました。加えて、既存ゲームも、他社配信アニメ版權ゲームを中心に好調に推移したことから、連結売上高が前回予想を上回る見通しとなりました。営業利益、経常利益、及び親会社株主に帰属する当期純利益のいずれにつきましても、連結売上高の上振れを受け、前回予想を上回る見込みです。

当社は平成 28 年 3 月期より、IP ソーシャルゲームに焦点を当てた戦略 (以下、IP 戦略) を推進しており、「ダービースタリオン マスターズ」をはじめとする、新規 IP ゲームの開発・運用に注力しております。平成 30 年 3 月期中には 6 本～7 本の新規 IP ゲームのリリースを目指しており、今後も IP 戦略の着実な実施を通じ、ソーシャルゲーム事業の拡大を目指して参ります。

以 上