

平成 29 年 1 月 19 日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
コード番号	3793	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
TEL	03 - 6682 - 5700	

平成 29 年 3 月期第 3 四半期連結累計期間の連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、平成 28 年 10 月 26 日に公表いたしました平成 29 年 3 月期第 3 四半期連結累計期間の連結業績予想の修正につきまして、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 平成 29 年 3 月期第 3 四半期連結累計期間の連結業績予想の修正（平成 28 年 4 月 1 日～平成 28 年 12 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	5,000	200	130	200	14.63
今回修正予想 (B)	5,600	510	450	410	30.00
増減額 (B - A)	600	310	320	210	
増減率 (%)	12.0%	155.0%	246.2%	105.0%	
(ご参考) 前期第 3 四半期累計期間実績 (平成 28 年 3 月期第 3 四半期)	4,888	△319	△322	△689	△50.50

2. 連結業績予想の修正理由について

第 3 四半期連結累計期間（平成 28 年 4 月 1 日～平成 28 年 12 月 31 日）におきましては、11 月 1 日にリリースいたしました「ダービースタリオン マスターズ」が、リリース後に垂直的な立ち上がりを見せ、その後も安定的に推移いたしました。当初、第 3 四半期会計期間（平成 28 年 10 月 1 日～平成 28 年 12 月 31 日）における「ダービースタリオン マスターズ」からの売上寄与を 150 百万円と見込んでおりましたが、当該会計期間で 739 百万円の売上を計上する見通しとなり、連結売上高が前回予想を上回る見込みとなりました。また、営業利益、経常利益、及び親会社株主に帰属する当期純利益につきましても、連結売上高の上振れを受け前回予想を上回る見通しです。

当社は前期より、IP ソーシャルゲームに焦点をあてた戦略（以下、IP 戦略）を推進しており、「ダービースタリオン マスターズ」は IP 戦略下でリリースする最初の IP ソーシャルゲームとなります。当社は、今後も IP 戦略の着実な実施を通じて、ソーシャルゲーム事業の拡大を目指して参ります。

以上