

平成 26 年 7 月 17 日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム
代表者	代表取締役社長 内藤 裕紀
(コード番号)	3793)
問合せ先責任者	経営管理本部長 後藤 英紀
(TEL)	03 - 6682 - 5700)

個別業績予想の修正及び 連結決算開始に伴う連結業績予想の公表に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、平成 26 年 5 月 8 日に公表いたしました平成 27 年 3 月期第 1 四半期累計期間の個別業績予想の修正、及び、平成 27 年 3 月期第 1 四半期より連結決算へ移行することに伴う平成 27 年 3 月期第 1 四半期連結累計期間の連結業績予想の公表につきまして、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 平成 27 年 3 月期第 1 四半期(累計)個別業績予想の修正 (平成 26 年 4 月 1 日～平成 26 年 6 月 30 日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	1,900	△50	△50	△40	△2.95
今回修正予想 (B)	1,962	105	101	90	6.64
増減額 (B - A)	62	155	151	130	
増減率 (%)	3.3	-	-	-	
(ご参考) 前期第 1 四半期実績 (平成 26 年 3 月期第 1 四半期)	1,865	△57	△61	△26	△1.93

2. 個別業績予想の修正理由について

第 1 四半期累計期間の業績につきましては、ソーシャルゲームサービス事業において新規スマートフォン向けゲームの寄与が高まりました。その結果、前事業年度から引き続き軟調に推移している既存ゲームの影響があったものの、売上高は前回予想を上回る見通しとなりました。損益面でも、既存ゲームに比べ収益性の高いスマートフォン向けゲームへのシフトと運用の効率化に努めた結果、営業利益、経常利益、四半期純利益は前回予想を上回る見通しとなりました。

3. 連結決算への移行について

当社は、前事業年度において株式会社 Ignom、株式会社ハッピーホッピーハッピー及び株式会社グリモアを 100% 出資子会社として設立いたしました。同社の資産、売上高、損益、利益剰余金の状況から見て重要性が増すことが見込まれると判断し、より有益な情報を投資者に提供する観点から、当第 1 四半期連結会計期間より連結決算に移行することといたしました。

4. 連結決算開始に伴う連結業績予想について

平成27年3月期第1四半期(累計)連結業績予想(平成26年4月1日～平成26年6月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
第1四半期 連結累計期間	百万円 1,981	百万円 111	百万円 106	百万円 92	円 銭 6.79

(注) 上記予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づいて判断したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以 上