

平成 25 年 4 月 23 日

各 位

会 社 名	株式会社ドリコム
代 表 者 名	代表取締役社長 内藤 裕紀
コード番号	3793 (東証マザーズ)
問 合 せ 先	経営管理本部長 後藤 英紀
電 話 番 号	03 - 6682 - 5700

平成 25 年 3 月期通期業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向等を踏まえ、平成 24 年 10 月 31 日の平成 25 年 3 月期第 2 四半期決算発表時に公表いたしました平成 25 年 3 月期 (平成 24 年 4 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日) の通期業績予想を下記のとおり修正しましたのでお知らせいたします。

記

1. 平成 25 年 3 月期通期業績予想の修正 (平成 24 年 4 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	百万円 8,000	百万円 100	百万円 100	百万円 60	441 円 56 銭
今 回 修 正 予 想 (B)	8,490	470	460	120	883 円 12 銭
増 減 額 (B-A)	490	370	360	60	
増 減 率 (%)	6.1%	370.0%	360.0%	100.0%	
(ご参考) 前 期 実 績 (平成 24 年 3 月 期)	7,187	1,353	1,348	804	5,946 円 65 銭

2. 修正の理由

当事業年度においては、ソーシャルゲーム事業が好調に推移したことにより、売上、利益ともに想定を上回る見込となりました。

売上については、海外向けゲームにおいて会員数、課金額ともに好調に推移したことに加え、国内向けゲームにつきましてもイベント運用への注力により売上が想定を上回りました。

利益につきましては、効率的な集客手段により広告宣伝費が想定を下回ったことや、上期より実施している経費削減努力が結実したこと、営業利益および経常利益が前回発表値に比して増益となる見込です。また、アドソリューション事業における無形固定資産 (ソフトウェア) にかかる減損損失 (特別損失) として、58 百万円を計上する見込ですが、増収と費用削減により吸収し、当期純利益についても前回発表予想を上回る見込です。

以上のことから、平成 25 年 3 月期の通期業績予想を上記のとおり修正致します。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素を内在しておりますので、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。

以 上