

平成 24 年 10 月 18 日

各 位

会 社 名	株式会社ドリコム
代 表 者 名	代表取締役社長 内藤 裕紀
コード番号	3793 (東証マザーズ)
問 合 せ 先	経営管理本部長 後藤 英紀
電 話 番 号	03 - 6682 - 5700

平成 25 年 3 月期第 2 四半期累計期間の業績予想の修正に関するお知らせ

平成 24 年 7 月 30 日に公表いたしました平成 25 年 3 月期（平成 24 年 4 月 1 日～平成 25 年 3 月 31 日）の第 2 四半期累計期間の業績予想について下記のとおり修正いたします。

記

1. 平成 25 年 3 月期第 2 四半期累計期間業績予想の修正（平成 24 年 4 月 1 日～平成 24 年 9 月 30 日）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株 当 たり 四 半 期 純 利 益
前 回 発 表 予 想 (A)	百万円 4,500	百万円 300	百万円 300	百万円 180	1,327 円 43 銭
今 回 修 正 予 想 (B)	4,160	160	160	90	663 円 72 銭
増 減 額 (B-A)	△340	△140	△140	△90	
増 減 率 (%)	△7.6	△46.7	△46.7	△50.0	
(ご参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 24 年 3 月期第 2 四半期)	2,680	564	562	561	4,137 円 17 銭

* 今回発表の 1 株当たり当期純利益に関しましては平成 24 年 9 月 30 日時点の発行済株式数 135,600 株で算出しております。

2. 修正の理由

平成 25 年 3 月期第 2 四半期累計期間の業績は、ソーシャルゲーム事業の進捗が未達で前回発表予想を下回る見通しとなりました。具体的には、当累計期間においては複数の新作ゲームをリリースしましたが、スマートフォンへの移行に伴うブラウザゲームの利用者減少もあったことから、新作ゲームの利用者数が計画に達せず、売上高が想定を下回る見通しとなりました。

運用の合理化や広告宣伝の効率化などによる費用削減が進行中ですが、当累計期間は売上未達を補うまでに至らず、利益面についても想定を下回る見込みです。

以上の理由により、平成 25 年 3 月期第 2 四半期累計期間の業績予想を売上高 4,160 百万円、営業利益 160 百万円、経常利益 160 百万円、四半期純利益 90 百万円に修正いたします。

なお、通期の業績予想につきましては現在精査中であり、平成 24 年 10 月 31 日に予定しております平成 25 年 3 月期第 2 四半期決算発表時にお知らせする予定です。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素を内在しておりますので、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。

以 上