



平成23年2月3日

各 位

上場会社名 株式会社ドリコム  
 代表者 代表取締役社長 内藤 裕紀  
 (コード番号 3793)  
 問合せ先責任者 経営管理部長 戸谷 光久  
 (TEL 03-3232-1600)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成22年10月13日および平成22年10月22日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成23年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	3,440	290	280	208	7,707.12
今回発表予想(B)	2,900	80	80	0	0.00
増減額(B-A)	△540	△210	△200	△208	
増減率(%)	△15.7	△72.4	△71.4	—	
(ご参考)前期実績 (平成22年3月期)	2,366	210	205	101	3,793.26

平成23年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	3,150	230	220	260	9,633.91
今回発表予想(B)	2,600	40	40	90	3,334.56
増減額(B-A)	△550	△190	△180	△170	
増減率(%)	△17.5	△82.6	△81.8	△65.4	
(ご参考)前期実績 (平成22年3月期)	1,608	67	69	252	9,421.93

今回発表の1株当たり当期純利益に関しましては平成22年12月31日時点の発行済株式数26,990株で算出しております。

#### 修正の理由

当第3四半期におきまして、ソーシャルゲームの認知が進んだことで、市場が大きく拡大しました。一方で、タイトル間の競争は厳しさを増しており、当社では、検討を重ねた結果、第3四半期前半の提供を予定していた複数の新タイトルについて、内容の見直しと再制作を行うことがヒットに向けて適切と判断をし、提供時期が後ろ倒しとなりました。

また、SNS上で提供されているゲームタイトルの総数が増加していることに伴いましてユーザー獲得に対する投資の必要性が高まっていることから、提供するタイトルについては選択と集中を随時行い、注力タイトルについては広告宣伝費を積極的に投下しはじめました。

以上の結果、見直し後の新タイトルにつきましては、12月下旬から1月にかけて提供を開始し、すでにランキング上位に入るなど順調に推移しているものの、収益寄与のずれ込みを要因に業績予想を上記の通り修正いたします。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素を内在しておりますので、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。

以上